

# Objekt-relationales Mapping mit Hibernate

Michael Eckel

FH Gießen-Friedberg

3. Juni 2008

# Inhaltsverzeichnis

## 1 Einführung

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate
- 4 Ein Hibernate-Projekt durchführen

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate
- 4 Ein Hibernate-Projekt durchführen
- 5 Zusammenfassung

# Einführung

Um was geht es?

- ▶ Wie kann man Daten in einer Java-Anwendung dauerhaft speichern?

# Einführung

## Um was geht es?

- ▶ Wie kann man Daten in einer Java-Anwendung dauerhaft speichern?
- ▶ Objekte sind transient
- ▶ Sollen aber persistent sein



# Einführung

## Um was geht es?

- ▶ Wie kann man Daten in einer Java-Anwendung dauerhaft speichern?
- ▶ Objekte sind transient
- ▶ Sollen aber persistent sein
- ▶ Datenbanken haben sich bewährt

# Einführung

Um was geht es?

2 Arten von Datenbanken:

- 1 Objektorientierte Datenbanken (OODB)
- 2 Relationale Datenbanken (rel. DB)

# Einführung

Um was geht es?

2 Arten von Datenbanken:

- 1 Objektorientierte Datenbanken (OODB)
  - 2 Relationale Datenbanken (rel. DB)
    - ▶ performanter
    - ▶ Basis: mathematische Theorie der Relationen
- ⇒ sehr robust

# Einführung

Um was geht es?

Wie speichert man Objekte in einer rel. DB?

# Einführung

Um was geht es?

Wie speichert man Objekte in einer rel. DB?

- ▶ einfache Objekte sind kein Problem
  - ▶ Objekt-Attribut → Tabellenspalte

# Einführung

## Um was geht es?

Wie speichert man Objekte in einer rel. DB?

- ▶ einfache Objekte sind kein Problem
  - ▶ Objekt-Attribut → Tabellenspalte
- ▶ Wie sieht es aus mit ...
  - ▶ ... zusammengesetzten Objekten?
  - ▶ ... Objekt-Netzwerken?
  - ▶ ... Vererbung?

# Einführung

## Um was geht es?

Wie speichert man Objekte in einer rel. DB?

- ▶ einfache Objekte sind kein Problem
  - ▶ Objekt-Attribut → Tabellenspalte
- ▶ Wie sieht es aus mit ...
  - ▶ ... zusammengesetzten Objekten?
  - ▶ ... Objekt-Netzwerken?
  - ▶ ... Vererbung?
- ▶ keine Unterstützung durch rel. DBs

⇒ **Objekt-relationale Paradigmen-Unvereinbarkeit**

# Einführung

Um was geht es?

Lösungen?



# Einführung

Um was geht es?

## Lösungen?

### 1 handgeschriebene Persistenz-Schicht

- ▶ schwer wartbar
- ▶ fehleranfällig

# Einführung

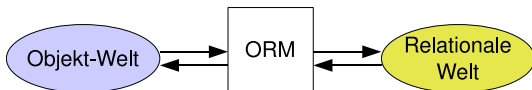
Um was geht es?

Lösungen?

**1** handgeschriebene Persistenz-Schicht

- ▶ schwer wartbar
- ▶ fehleranfällig

**2** objekt-relationales Mapping (ORM)

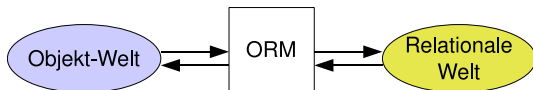


# Einführung

Um was geht es?

## Lösungen?

- 1 handgeschriebene Persistenz-Schicht
  - ▶ schwer wartbar
  - ▶ fehleranfällig
- 2 objekt-relationales Mapping (ORM)
  - ▶ kommerzielle Tools



# Einführung

Um was geht es?

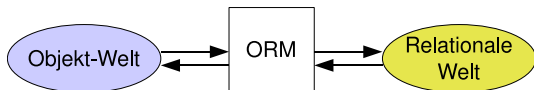
## Lösungen?

### 1 handgeschriebene Persistenz-Schicht

- ▶ schwer wartbar
- ▶ fehleranfällig

### 2 objekt-relacionales Mapping (ORM)

- ▶ kommerzielle Tools
- ▶ Open Source: **Hibernate**



# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM**
  - Persistenz-Mechanismen
  - Probleme beim ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate
  - Verbindungspooling
  - Der Persistenz-Kontext
- 4 Ein Hibernate-Projekt durchführen
  - Vorbereitung
  - Das Klassenmodell
  - Die Mapping-Dateien
  - Hibernate konfigurieren
  - Das Hauptprogramm
- 5 Zusammenfassung

# Persistenz-Mechanismen

## Was ist Persistenz?

### Was ist Persistenz?

# Persistenz-Mechanismen

## Was ist Persistenz?

### Was ist Persistenz?

#### Definition

Persistenz, von lat. *persistere*: „verharren“

# Persistenz-Mechanismen

## Was ist Persistenz?

### Was ist Persistenz?

#### Definition

Persistenz, von lat. *persistere*: „verharren“

- ▶ Daten dauerhaft speichern
- ▶ in Java: Objekte dauerhaft speichern



# Persistenz-Mechanismen

- ▶ Datenbanken
  - ▶ Vorteile sollten bekannt sein
  - ▶ gleichzeitiger Zugriff
  - ▶ Datenunabhängigkeit
  - ▶ ...

# Persistenz-Mechanismen

- ▶ Datenbanken
  - ▶ Vorteile sollten bekannt sein
  - ▶ gleichzeitiger Zugriff
  - ▶ Datenunabhängigkeit
  - ▶ ...
- ▶ Serialisierung
  - ▶ aktuellen Applikationszustand speichern
  - ▶ ganze Netzwerke von Objekten speichern
  - ▶ Interface `Serializable`

# Persistenz-Mechanismen

- ▶ Datenbanken
    - ▶ Vorteile sollten bekannt sein
    - ▶ gleichzeitiger Zugriff
    - ▶ Datenunabhängigkeit
    - ▶ ...
  - ▶ Serialisierung
    - ▶ aktuellen Applikationszustand speichern
    - ▶ ganze Netzwerke von Objekten speichern
    - ▶ Interface `Serializable`
- Nachteile:**
- ▶ muss komplett deserialisiert werden
  - ▶ selektiver Zugriff auf Objekte nicht möglich
  - ▶ sehr unperformant in Datenbanken

# Persistenz-Mechanismen

- ▶ XML
  - ▶ selektiver Zugriff möglich

# Persistenz-Mechanismen

## ▶ XML

- ▶ selektiver Zugriff möglich

### Nachteile:

- ▶ unterstützt keine Vererbung
- ▶ hierarchisch  $\neq$  objektorientiert  
(„objekt-hierarchische Paradigmen-Unvereinbarkeit“)

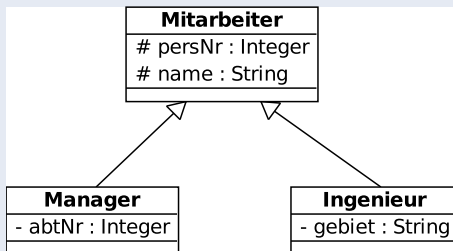
# Probleme beim ORM

- ▶ Vererbung
- ▶ Identität
- ▶ Assoziationen
- ▶ Datennavigation

# Das Problem der Vererbung

## Beispiel

Wie kann man folgendes Klassendiagramm in einer rel. DB realisieren?



# Das Problem der Vererbung

## Ansatz

Eine Tabelle für alle Klassen plus zugehörige Views für die Superklasse und jede Subklasse.



## Das Problem der Vererbung

```
create table M (  
    persNr integer primary  
        key,  
    typ char(1) not null,  
    name varchar(40),  
    abtNr integer,  
    gebiet varchar(30)  
);  
  
create view Mitarbeiter as  
    select persNr, name  
    from M;
```

```
create view Manager as  
    select persNr, typ, name,  
        abtNr  
    from M  
    where Typ = 'M';  
  
create view Ingenieur as  
    select persNr, typ, name,  
        gebiet  
    from M  
    where Typ = 'I';
```

# Das Problem der Identität

## 1 Java

- ▶ Identität (prüfen mit `==`)
- ▶ Gleichheit (prüfen mit `equals()`)

# Das Problem der Identität

## 1 Java

- ▶ Identität (prüfen mit `==`)
- ▶ Gleichheit (prüfen mit `equals()`)

## 2 rel. DB

- ▶ Identität = Wert des Primärschlüssels einer Tabelle

# Das Problem der Identität

## Beispiel (abgespecktes Online-Diskussions-Forum)

```
1 create table Benutzer (  
2     loginname varchar(12) primary key,  
3     vorname varchar(30),  
4     nachname varchar(30),  
5     email varchar(60)  
6 );  
7  
8 create table Beitrag (  
9     betreff varchar(20),  
10    text varchar(100),  
11    loginname varchar(12) references Benutzer (  
12        loginname)
```

Was tun, wenn der Login-Name sich ändert?

## Das Problem der Identität

- ▶ **Problem:** `loginname` ändern  $\Rightarrow$  andere Tabellen auch ändern
- ▶ Problem nicht direkt lösbar
- ▶ Workaround/Lösung

## Das Problem der Identität

- ▶ **Problem:** `loginname` ändern  $\Rightarrow$  andere Tabellen auch ändern
- ▶ Problem nicht direkt lösbar
- ▶ Workaround/Lösung
  - ▶ Surrogatschlüssel (Ersatzschlüssel) einführen
  - ▶ auch in Java-Klassen mit aufnehmen
  - ▶ Getter- und Setter-Methoden definieren

# Das Problem der Identität

## Lösungsmöglichkeit:

```
1 create table Benutzer (  
2     benutzer_id bigint not null primary key,  
3     loginname varchar(12) unique,  
4     vorname varchar(30),  
5     nachname varchar(30),  
6     email varchar(60)  
7 );  
8  
9 create table Beitrag (  
10    beitrag_id bigint not null primary key,  
11    betreff varchar(20),  
12    text varchar(100),  
13    benutzer_id bigint references Benutzer(benutzer_id)  
14 );
```

## Mit Assoziationen verbundene Probleme

**Java:** Assoziation = Referenz (Zeiger) auf Objekt

**rel. DB:** Assoziation = Kopie von Fremdschlüssel



## Mit Assoziationen verbundene Probleme

**Java:** Assoziation = Referenz (Zeiger) auf Objekt

**rel. DB:** Assoziation = Kopie von Fremdschlüssel

### ► *many-to-many*-Assoziation in Java

```
1 public class Buch {  
2     private Set autoren;  
3 }  
4  
5 public class Autor {  
6     private Set buecher;  
7 }
```

## Mit Assoziationen verbundene Probleme

**Java:** Assoziation = Referenz (Zeiger) auf Objekt

**rel. DB:** Assoziation = Kopie von Fremdschlüssel

### ► *many-to-many*-Assoziation in Java

```
1 public class Buch {  
2     private Set autoren;  
3 }  
4  
5 public class Autor {  
6     private Set buecher;  
7 }
```

### ► *many-to-many*-Assoziation in rel. DB

- Nur über Zwischentabelle möglich

# Das Problem der Datennavigation

## ▶ Java

- ▶ von Objekt zu Objekt navigieren.
- ▶ Bsp: `telefonbuch.getPerson("Meier").getTelNr()`

# Das Problem der Datennavigation

- ▶ Java
  - ▶ von Objekt zu Objekt navigieren.
  - ▶ Bsp: `telefonbuch.getPerson("Meier").getTelNr()`
- ▶ rel. DB
  - ▶ Navigation spielt keine Rolle
  - ▶ beliebige Tabellen-Joins möglich

# Das Problem der Datennavigation

## Lösungsversuch (Erster Gedanke)

Bei jedem Zugriff auf neues Objekt entsprechenden Datensatz aus der Datenbank holen.

# Das Problem der Datennavigation

## Lösungsversuch (Erster Gedanke)

Bei jedem Zugriff auf neues Objekt entsprechenden Datensatz aus der Datenbank holen.

- ▶ Probleme
  - ▶ macht Vorteile des rel. DB-Systems kaputt (Joins)
  - ▶  $n+1$  selects-Problem  $\Rightarrow$  sehr ineffizient
- ▶ effizienter: Tabellen-Joins
- ▶ Man muss vorher wissen, auf was man zugreift

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
  - Persistenz-Mechanismen
  - Probleme beim ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate**
  - **Verbindungspooling**
  - **Der Persistenz-Kontext**
- 4 Ein Hibernate-Projekt durchführen
  - Vorbereitung
  - Das Klassenmodell
  - Die Mapping-Dateien
  - Hibernate konfigurieren
  - Das Hauptprogramm
- 5 Zusammenfassung

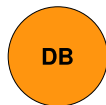
# Grundlagen von Hibernate

Wo genau ist Hibernate anzuordnen?



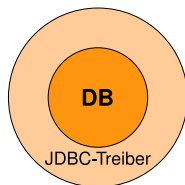
# Grundlagen von Hibernate

Wo genau ist Hibernate anzuordnen?



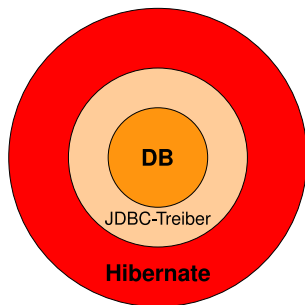
# Grundlagen von Hibernate

Wo genau ist Hibernate anzuordnen?



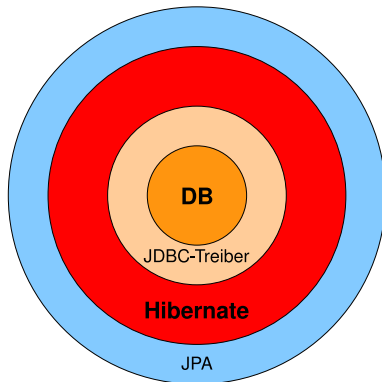
# Grundlagen von Hibernate

Wo genau ist Hibernate anzuordnen?



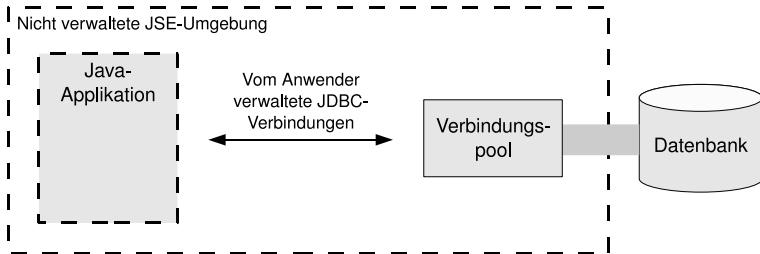
# Grundlagen von Hibernate

Wo genau ist Hibernate anzuordnen?



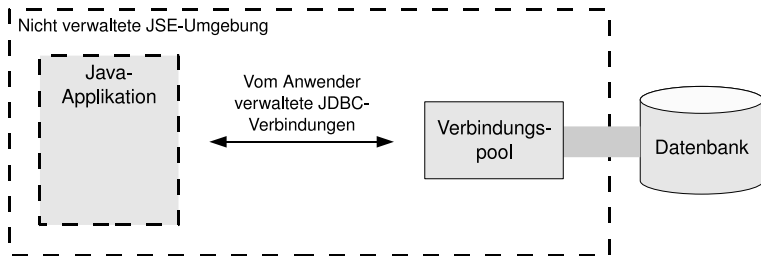
## Verbindungspooling ohne Hibernate

- ▶ nicht jedes mal eine neue Verbindung aufbauen
- ▶ vorhandene Verbindungen nutzen
- ▶ Verbindungen nicht schließen, sondern an Pool zurückgeben

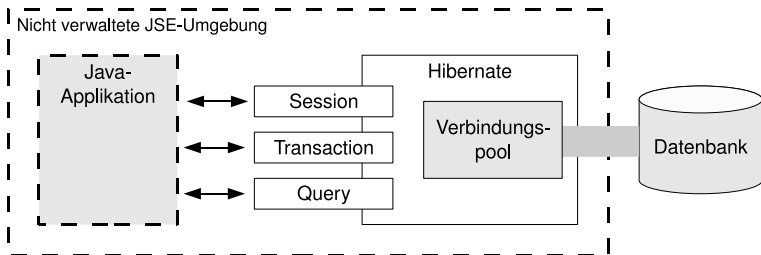


## Verbindungspooling ohne Hibernate

- ▶ nicht jedes mal eine neue Verbindung aufbauen
- ▶ vorhandene Verbindungen nutzen
- ▶ Verbindungen nicht schließen, sondern an Pool zurückgeben
- ▶ Warum?
  - ▶ Verbindungsaufbau kostet Zeit und Ressourcen
  - ▶ aufwändig für DB-System

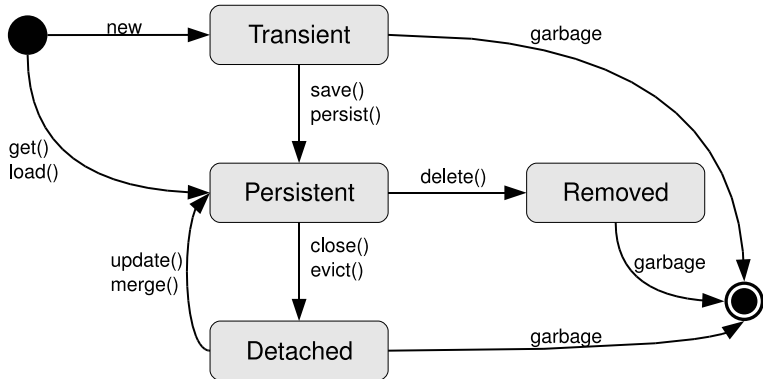


# Verbindungspooling mit Hibernate



- ▶ Hibernate übernimmt die Aufgabe des Poolings
- ▶ Hibernate stellt verschiedene APIs zur Verfügung
  - Session:** repräsentiert eine Arbeitseinheit der Datenbank
  - Transaction:** Transaktionsgrenzen setzen
  - Query:** Abfragen formulieren

# Der Persistenz-Kontext





# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
  - Persistenz-Mechanismen
  - Probleme beim ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate
  - Verbindungspooling
  - Der Persistenz-Kontext
- 4 Ein Hibernate-Projekt durchführen
  - Vorbereitung
  - Das Klassenmodell
  - Die Mapping-Dateien
  - Hibernate konfigurieren
  - Das Hauptprogramm
- 5 Zusammenfassung

# Ein Hibernate-Projekt durchführen

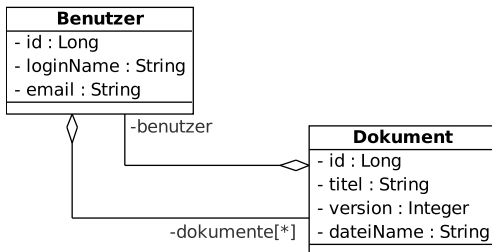
- ▶ Entwicklungsumgebung:
  - ▶ Eclipse 3.3 Europa
  - ▶ PostgreSQL 8.3
  - ▶ Hibernate Core 3.2.6

## Ein Hibernate-Projekt durchführen

- ▶ Datenbank einrichten
- ▶ Neues Projekt in Eclipse erstellen
- ▶ relevante Hibernate-JAR-Dateien → `lib`-Verzeichnis
- ▶ PostgreSQL-JDBC-Treiber (JAR) → `lib`-Verzeichnis
- ▶ JAR-Dateien dem *Java Build Path* hinzufügen

# Das Klassenmodell

- ▶ Folgendes Klassen-Modell („Dokumentenverwaltung“) liegt zugrunde:



- ▶ Zu den Klassen:
  - ▶ einfache POJOs
  - ▶ Getter- und Setter-Methoden
  - ▶ Default-Konstruktor

# Das Klassenmodell

## Die Klasse Benutzer

```
1 public class Benutzer {
2     private Long id;
3     private String loginName;
4     private String email;
5     private Set dokumente = new HashSet();
6
7     public Benutzer() {
8     }
9
10    // Getter und Setter, weitere Konstruktoren
11
12 }
```

# Das Klassenmodell

## Die Klasse Dokument

```
1 public class Dokument {
2     private Long id;
3     private String titel;
4     private Integer version;
5     private String dateiName;
6     private Benutzer benutzer;
7
8     public Dokument() {
9     }
10
11     // Getter und Setter, weitere Konstruktoren
12
13 }
```

## Die Mapping-Dateien

### Die Datei Benutzer.hbm.xml (1)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
3     "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD//EN"
4     "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">
5 <hibernate-mapping package="de.fhgiessen.dbs">
6     <class name="Benutzer" table="benutzer">
7         <id name="id" column="benutzer_id">
8             <generator class="increment"/>
9         </id>
10
11         <property name="loginName" column="loginname"/>
12         <property name="email" column="email"/>
```

## Die Mapping-Dateien

### Die Datei Benutzer.hbm.xml (2)

```
1
2     <set
3         name="dokumente">
4             <key column="benutzer_id"/>
5             <one-to-many class="Dokument"/>
6         </set>
7     </class>
8 </hibernate-mapping>
```



## Die Mapping-Dateien

### Die Datei Dokument .hbm.xml

```
1 <!-- Header -->
2 <hibernate-mapping package="de.fhgiessen.dbs">
3     <class
4         name="Dokument" table="dokument">
5         <id name="id" column="dokument_id">
6             <generator class="increment"/>
7         </id>
8
9         <property name="titel" column="titel"/>
10        <property name="version" column="version"/>
11        <property name="dateiname" column="dateiname"/>
12
13        <many-to-one name="benutzer" column="benutzer_id"
14            insert="false" update="false"/>
15    </class>
16 </hibernate-mapping>
```

# Hibernate konfigurieren

## Die Datei hibernate.cfg.xml (1)

```
1 <!DOCTYPE hibernate-configuration SYSTEM "http://hibernate.  
   sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">  
2 <hibernate-configuration>  
3   <session-factory>  
4     <property name="hibernate.connection.driver_class">  
5       org.postgresql.Driver  
6     </property>  
7     <property name="hibernate.connection.url">  
8       jdbc:postgresql://localhost/dokuverw  
9     </property>  
10    <property name="hibernate.connection.username">  
11      postgres  
12    </property>  
13    <property name="hibernate.connection.password">  
14      postgres  
15    </property>
```

## Hibernate konfigurieren

### Die Datei `hibernate.cfg.xml` (2)

```
1 <property name="hibernate.dialect">
2     org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect
3 </property>
4
5 <!-- Tabellen automatisch erzeugen lassen -->
6 <property name="hibernate.hbm2ddl.auto">update</property>
7
8 <!-- Verwenden des C3P0 Connection Pool Providers -->
9 <property name="hibernate.c3p0.min_size">5</property>
10 <property name="hibernate.c3p0.max_size">20</property>
11 <property name="hibernate.c3p0.timeout">300</property>
12 <property name="hibernate.c3p0.max_statements">50</
    property>
13 <property name="hibernate.c3p0.idle_test_period">3000</
    property>
```

## Hibernate konfigurieren

### Die Datei `hibernate.cfg.xml` (3)

```
1      <!-- Schoenes, sauberes SQL bei stdout ausgeben -->
2      <property name="show_sql">true</property>
3      <property name="format_sql">true</property>
4
5
6      <!-- Liste der XML-Mapping-Dateien -->
7      <mapping resource="de/fhgiessen/dbs/Benutzer.hbm.xml" />
8      <mapping resource="de/fhgiessen/dbs/Dokument.hbm.xml" />
9  </session-factory>
10 </hibernate-configuration>
```

# Das Hauptprogramm

## Die Klasse MainKlasse (1)

```
1 public class MainKlasse {
2     public static void main(String[] args) {
3         // 1. Unit of Work beginnen
4         Session session = HibernateUtil.getSessionFactory().
5             openSession();
6         Transaction tx = session.beginTransaction();
7
8         // Dokumente anlegen und in Persistenz-Kontext aufnehmen
9         Dokument dok1 = new Dokument("Reise", new Integer(1), "
10            Reise.xml");
11        Dokument dok2 = new Dokument("Test", new Integer(6), "
12            test_doc.doc");
13        Dokument dok3 = new Dokument("Abrechnung", new Integer(2),
14            "abr.pdf");
15        session.save(dok1);
16        session.save(dok2);
17        session.save(dok3);
18    }
19 }
```

# Das Hauptprogramm

## Die Klasse MainKlasse (2)

```
1 // Benutzer anlegen mit Dokument(en)
2 // und in Persistenz-Kontext aufnehmen
3 Benutzer ben1 = new Benutzer("peter", "peter@web.de");
4 session.save(ben1);
5 ben1.getDokumente().add(dok1);
6
7 Benutzer ben2 = new Benutzer("hilde", "hilde@gmx.at");
8 session.save(ben2);
9 ben2.getDokumente().add(dok2);
10 ben2.getDokumente().add(dok3);
11
12 // Dokument aendern
13 dok1.setTitel("Geaendert");
14
15 // Transaktion bestaetigen und Session schliessen
16 tx.commit();
17 session.close();
```

# Das Hauptprogramm

## Die Klasse MainKlasse (3)

```
1 // 2. Unit of Work beginnen
2 session = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession();
3 tx = session.beginTransaction();
4
5 // Benutzer ausgeben
6 System.out.println("--- Benutzer -----");
7 List benutzer = session.createQuery("from Benutzer").list();
8 for (Benutzer b : (List<Benutzer>) benutzer) {
9     // Benutzername, E-Mail-Adresse und ID ausgeben
10    System.out.println(" * " + b.getLoginName() +
11        " (" + b.getEmail() + ") [" + b.getId() + "]);
12    // Dokumente des Benutzers ausgeben
13    System.out.println(" * Dokumente:");
14    for (Dokument d : (Set<Dokument>)b.getDokumente()) {
15        // ...
16    }
17 }
```

# Das Hauptprogramm

## Die Klasse MainKlasse (4)

```
1 // Dokumente ausgeben
2 System.out.println();
3 System.out.println("--- Dokumente -----");
4 List dokumente = session.createQuery("from Dokument").list();
5 for (Dokument d : (List<Dokument>)dokumente) {
6     // Dokumenttitel, -dateiname und ID ausgeben
7     System.out.println(" * " + d.getTitel() +
8         " (" + d.getDateiname() + ") [" + d.getId() + "] {" +
9         d.getBenutzer().getLoginName() + "}");
10 }
11 // Transaktion bestaetigen und Session schliessen
12 tx.commit();
13 session.close();
14 // Programm beenden
15 HibernateUtil.shutdown();
16 }
17 }
```



## Erzeugtes Datenbankschema

Folgendes Datenbankschema wurde von Hibernate erzeugt:

```
1 create table benutzer (  
2     benutzer_id bigint not null primary key,  
3     loginname varchar(255),  
4     email varchar(255)  
5 );  
6  
7 create table dokument (  
8     dokument_id bigint not null primary key,  
9     titel varchar(255),  
10    version integer,  
11    dateiname varchar(255),  
12    benutzer_id bigint references benutzer (benutzer_id)  
13 );
```

## Ausgabe des Hauptprogramms

### Ausgabe von MainKlasse:

```
1  --- Benutzer -----
2  * peter (peter@web.de) [37]
3    * Dokumente:
4      * Geaendert (Reise.xml)
5  * hilde (hilde@gmx.at) [38]
6    * Dokumente:
7      * Test (test_doc.doc)
8      * Abrechnung (abr.pdf)
9
10 --- Dokumente -----
11 * Geaendert (Reise.xml) [1] {peter}
12 * Test (test_doc.doc) [2] {hilde}
13 * Abrechnung (abr.pdf) [3] {hilde}
```

# Zusammenfassung

## 1 Einführung

# Zusammenfassung

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
  - Persistenz-Mechanismen
  - Probleme beim ORM

# Zusammenfassung

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
  - Persistenz-Mechanismen
  - Probleme beim ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate
  - Verbindungspooling
  - Der Persistenz-Kontext

# Zusammenfassung

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
  - Persistenz-Mechanismen
  - Probleme beim ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate
  - Verbindungspooling
  - Der Persistenz-Kontext
- 4 Ein Hibernate-Projekt durchführen
  - Vorbereitung
  - Das Klassenmodell
  - Die Mapping-Dateien
  - Hibernate konfigurieren
  - Das Hauptprogramm

# Zusammenfassung

- 1 Einführung
- 2 Theoretische Grundlagen von ORM
  - Persistenz-Mechanismen
  - Probleme beim ORM
- 3 Grundlagen von Hibernate
  - Verbindungspooling
  - Der Persistenz-Kontext
- 4 Ein Hibernate-Projekt durchführen
  - Vorbereitung
  - Das Klassenmodell
  - Die Mapping-Dateien
  - Hibernate konfigurieren
  - Das Hauptprogramm
- 5 Zusammenfassung

## Literaturangaben



BAUER, Christian ; KING, Gavin.

*Java Persistence mit Hibernate.*

Hanser Fachbuch, 2007 – ISBN 3-44640-9416.



# Fragen?

# Danke für die Aufmerksamkeit!